**DAFTAR PUSTAKA**

Ardhinata, A., & Fanani, S. ( 2015). KERIDHAAN (ANTARADHIN) DALAM JUAL BELIONLINE(Studi Kasus UD. KUNTAJAYA Kabupaten Gresik). *JESTT*, 50.

Rizaty, M. A. (2023, Februari 2). *Pengguna Internet di Indonesia Sentuh 212 Juta pada 2023*. Retrieved Maret 20, 2023, from dataindonesia.id: https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-internet-di-indonesia-sentuh-212-juta-pada-2023

<https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-prototype-kenapa-itu-penting/>

<https://www.binaracademy.com/blog/internet-of-things-dan-penjelasan-lengkapnya>

https://fantech.id/blog/post/cara-membuat-telegram-bot

<https://pluginongkoskirim.com/9-jasa-pengiriman-barang-untuk-mendukung-bisnis-online-anda/>

<https://tekno.kompas.com/read/2022/01/07/13150087/cara-membuat-channel-telegram-di-android-ios-dan-pc>

Destiarini. (2020). Modifikasi Helm Dengan Menggunakan Wiper Automatic Berbasis Arduino Nano. Jurnal Informanika, 71

Prasetyo, E. A. (2022, Desember). Mengenal Jenis - jenis Arduino. Retrieved from https://www.arduinoindonesia.id: https://www.arduinoindonesia.id/2022/12/mengenal-jenis-jenisarduino.html?m=1 Diakses 22 Maret 2023

<https://biteship.com/blog/jasa-ekspedisi-adalah-pengertian-dan-cara-kerja/>

<https://www.dewaweb.com/blog/apa-itu-prototype/>

<https://fit.labs.telkomuniversity.ac.id/mengenal-motor-servo/>

<https://www.samrasyid.com/2020/04/pengertian-led-light-emiting-diode.html>

<https://www.samrasyid.com/2020/04/pengertian-led-light-emiting-diode.html>

Chasanah, N., Abda’u, P. D., & Faiz, M. N. (2021). Implementasi Metode Waterfall dalam Sistem Informasi Knowledge Management untuk Digital Marketing. Jurnal Infotekmesin, 71-80

Dewi, N. H, Rohmah, M.F & Soffa Azzahra (2019). Prototype Smart Home Dengan Modul NodeMCU ESP8266 Berbasis Internet of Things(IoT). 3.

Academy, B. (n.d.). *IoT Adalah Internet Of Things, Simak Penjelasan Lengkapnya*. Retrieved from binaracademy.com: https://www.binaryacademy.com/blog/internet-of-things-dan-penjelasan-lengkapnya

Biteship. (2022, Agustus 5). *Jasa Ekspedisi Adalah: Pengertian dan Cara Kerja*. Diambil kembali dari biteship.com: https://biteship.com/blog/jasa-ekspedisi-adalah-pengertian-dan-cara-kerja/

Cyber, D. (2023, Maret 14). *Teknologi Terbaru IoT (Internet Of Tinks)*. Retrieved from diengcyber.com: https://diengcyber.com/teknologi-terbaru-iot-internet-of-tinks-simak-penjelasan-selengkapnya/

Destiarini. (2020). Modifikasi Helm Dengan Menggunakan Wiper Automatic Berbasis Arduino Nano. *Jurnal Informatika*, 70-79.

Dewi, N. H., Rohmah, M. F., & Zahara, S. (2019). Protoype Smart Home Dengan Modul NodeMCU ESP8266 Berbasis Internet Of Things (IoT). 1-9.

Haryadi, Y. (2023, Februari 18). *Telegram (perangkat lunak)*. Retrieved from Id.m.wikipedia.org: https://id.m.wikipedia.org/wiki/Telegram\_(perangkat\_lunak)

Huda, N. (2022, Agustus 26). *Apa itu Protoype, Tujuan, Manfaat, dan Contoh-Contohnya*. Retrieved from dewaweb.com: https://www.dewaweb.com

Malik, R. A. (2017, Agustus 27). *Mengenal Motor Servo*. Retrieved from fit.labs.telkomuniversity.ac.id: https://fit.labs.telkomuniversity.ac.id/mengenal-motor-servo

Nadziroh, F., Syafira, F., & Nooriansyah, S. (2021). Alat Deteksi Intesitas Cahaya Berbasis Arduino UNO Sebagai Penanda Pergantian Waktu Siang-Malam Bagi Tunanetra. *Indonesian Journal of Intelectual Publication*, 142-149.

Nusyirwan, D., Aritonang, M. D., & Perdana, P. P. (2019). Penyaringan Air Keruh Menggunakan Sensor LDR Dan Bluetooth HC-05 Sebagai Media Pengontrolan Guna Meningkatkan Mutu Kebersihan Air Di Sekolah. *Jurnal Ilmiah Pengabdian kepada Masyarakat*, 37-46.

Prastyo, E. A. (2022, Desember 12). *Mengenal Jenis-Jenis Arduino*. Retrieved from arduinoindonesi.id: https://arduinoindonesia.id/2022/12/mengenal-jenis-jenis-arduino.html?m=1

Puspasari, F., Fahrurrozi, I., Satya, T. P., Setyawan, G., Fauzan, M. R., & Admoko, E. M. (2019). Sensor Ultrasonik HCSR04 Berbasis Arduino Due untuk Sistem Monitoring Ketinggian. *Jurnal Fisika Dan Aplikasinya*, 36-39.

Renaningtias, N., & Apriliani, D. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Pengembangan Sistem Informasi Tugas Akhir Mahasiwa. *Jurnal Rekursif*, 92-98.

Saputra, A. F., & Darujati, C. (2020). Sistem Presensi Mahasiswa Berbasis Realtime Sistem Presensi Mahasiswa Berbasis Realtime. *Jurnal Teknik Elektro dan Komputer*, 137-144.

Saputri, A. (2019, Mei 18). *Pengertian, Fungsi Dan Cara Menggunakan Bot Telegram*. Retrieved from bukugue.com: https://www.bukugue.com/apa-itu-bot-telegram/

Setiawan, D., Jaya, H., Nurafif, S., Syahputra, T., & Syafnur, M. S. (2022). Implementasi ESP32-CAM Dan Blynk Pada WiFi Door Lock System Menggunakan Teknik Duplex. *Journal of Science and Social Research*, 159-164.

Setiawan, R. (2021, Agustus 11). *Apa Itu Prototype? Kenapa Itu Penting?* Retrieved from dicoding.com: https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-prototype-kenapa-itu-penting/

Simanjuntak, S., Prayuda, J., & Yakub, S. (2020). Implementasi Internet of Things (IoT) Untuk Sistem Pendeteksian Kualitas Udara Di Kota Medan Dengan Menggunakan Metode Fuzzy Berbasis NodeMCU. *Jurnal CyberTech*, 1-9.

Syarmuji, M., MM, I. S., & Ir. Raden Muh Sultoni, M. (2022). Sistem Jemuran Otomatis Berbasis Arduino. *Jurnal Teknologi Industri*, 1-8.

Uminingsih, Ichsanudin, M. N., Yusuf, M., & Suraya. (2022). Pengujian Fungsional Perangkat Lunak Sistem Informasi Perpustakaan Dengan Metode Black Box Testing Bagi Pemula. *Jurnal Ilmiah Teknik dan Ilmu Komputer* , 1-8.

Ardhinata, A., & Fanani, S. ( 2015). KERIDHAAN (ANTARADHIN) DALAM JUAL BELIONLINE(Studi Kasus UD. KUNTAJAYA Kabupaten Gresik). *JESTT*, 50.

Rizaty, M. A. (2023, Februari 2). *Pengguna Internet di Indonesia Sentuh 212 Juta pada 2023*. Retrieved Maret 20, 2023, from dataindonesia.id: https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-internet-di-indonesia-sentuh-212-juta-pada-2023

Ardhinata, A., & Fanani, S. ( 2015). KERIDHAAN (ANTARADHIN) DALAM JUAL BELIONLINE(Studi Kasus UD. KUNTAJAYA Kabupaten Gresik). *JESTT*, 50.

Rizaty, M. A. (2023, Februari 2). *Pengguna Internet di Indonesia Sentuh 212 Juta pada 2023*. Retrieved Maret 20, 2023, from dataindonesia.id: https://dataindonesia.id/digital/detail/pengguna-internet-di-indonesia-sentuh-212-juta-pada-2023